<u>Carte graphique: Nvidia va-t-il écraser AMD ?</u> Actualité informatique

Posté par: flo88

Publiée le : 17/05/2016 10:43:28

Leader mondial des processeurs, cartes et puces graphiques, la firme californienne, a profité du Dreamhack, ce week-end, à Austin (Texas), pour présenter sa **nouvelle architecture** de cartes graphiques : Pascal. Cette dernière a nécessité un travail et des recherches de longue haleine. Deux ans de développement, des milliers d'ingénieurs et un budget recherche qui se chiffre en milliards de dollars. Et le **résultat est à la hauteur** du challenge. Une aubaine pour les développeurs, les graphistes et bien entendu les gamers.

Techniquement, la **montée en puissance** est remarquable. Tout d'abord, la finesse de gravure : 16nm FinFET via TSMC au lieu des 28nm des <u>générations d’architectures</u> <u>précédentes</u>. Une finesse qui accroit considérablement les fréquences et, par conséquent, les possibilités de calcul. Du côté de la puissance, la GTX 1080 culmine à 9 Téraflops, et la GTX 1070 à 6,5 Téraflops. Ainsi, la nouvelle GeForce GTX 1080 double les performances des cartes précédentes et offre 20% de plus que les modèles, actuellement commercialisés, les plus puissants (GTX Titan X et GTX 980 Ti). Pour couronner le tout, Jen-Hsun Huang, le CEO de <u>NVIDIA</u>, a promis une **baisse très importante de la consommation électrique** de ses nouveaux modèles.

NVIDIA a fait, également, de gros efforts pour proposer des **tarifs plus attractifs**. Une baisse conséquente. La GTX 1080 sera vendue à 599 dollars tandis que la GTX 1070 sera proposée à 379 dollars. Des prix au raz des pâquerettes à la vue des performances affichées. Sortie prévue le 27 mai prochain pour la GTX 1080 et le 10 juin pour la GTX 1070.